

**TIFF**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> TIFF		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 1, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>TIFF</b>	<b>1</b>
1.1	TIFF DataType Guide 1.07 Copyright © 1993-96 Bert Wynants . . . . .	1
1.2	Documentation TIFF DataType - Introduction . . . . .	1
1.3	Documentation TIFF DataType - Matériel minimum . . . . .	2
1.4	Documentation TIFF DataType - Installation . . . . .	2
1.5	Documentation TIFF DataType - A propos du programme . . . . .	2
1.6	Comment l'utiliser . . . . .	2
1.7	DTPrefs - Options de Lissage . . . . .	3
1.8	Options de Lissage . . . . .	3
1.9	Options de Conversion en Niveaux de Gris . . . . .	4
1.10	Options de Conversion Couleur . . . . .	4
1.11	Multi-Image . . . . .	5
1.12	Options de Conversion Système . . . . .	5
1.13	Documentation TIFF DataType - A propos de l'Auteur . . . . .	5
1.14	Documentation TIFF DataType - Problèmes Connus . . . . .	6
1.15	Introduction à TIFFView . . . . .	6
1.16	Fichier TIFF . . . . .	6
1.17	Fichiers MacPaint . . . . .	6
1.18	Fichiers GIF . . . . .	6
1.19	Fichiers IFF . . . . .	7
1.20	Fichiers JPEG . . . . .	7
1.21	Documentation TIFF DataType - Historique . . . . .	7

---

# Chapter 1

## TIFF

### 1.1 TIFF DataType Guide 1.07 Copyright © 1993-96 Bert Wynants

Table des Matières :

Bienvenue dans la documentation de TIFF datatype en AmigaGuide®.

Choisissez l'un des sujets suivants :

[Introduction](#)

[Matériel minimum](#)

[Installation](#)

[Utilisation](#)

[A propos du programme](#)

[A propos de l'auteur](#)

[Problèmes connus](#)

[Historique](#)

### 1.2 Documentation TIFF DataType - Introduction

Introduction

\*\*\*\*\*

La sortie de la version 3 de l'OS de l'Amiga a permis de répandre le concept de `datatypes`, extensions qui permettent de lire et de visualiser des fichiers de types et de formats différents. MultiView utilise ces datatypes et affiche n'importe quel fichier, du moment que vous possédez une classe de datatype décrivant ce fichier. Dans sa version de base, le Workbench disposait d'un datatype pour afficher les images au format IFF-ILBM.

Grâce à ce Datatype pour images TIFF, vous pouvez désormais accroître les fonctionnalités de MultiView et des autres applications utilisant l'optino `datatypes`.

Les fichiers TIFF (Tag Image File Format) sont des fichiers utilisés principalement par des ordinateurs touchant au monde des graphismes (Mac, Sun, NeXT, IBM)

Ce Datatype TIFF est compatible avec les spécifications TIFF dans leur version 6.0.

TIFF supportée :

-TIFF à images multiples.

-Non compressé, LZW, compressions Packbits et CCITT groupe 3.

-1,2,3,4,5,6,7,8,24,32 Bit(s)

-Codage par ligne, niveau de gris, palette d'image, 24 bits couleur RGB, 32 Bits couleur CMYK.

---

## 1.3 Documentation TIFF DataType - Matériel minimum

Matériel minimum

\*\*\*\*\*

Pour utiliser les datatypes, vous devez posséder l'Amiga OS 3.0 ou supérieur. Les versions précédentes ne seront pas suffisantes.

Vous devriez avoir au moins 2 Mo de mémoire principale.

Le script d'installation nécessite l'utilitaire Installer de Commodore. Il n'est pas inclus dans l'archive.

Si vous rencontrez un problème en utilisant ce DataType TIFF DataType avec votre ordinateur, veuillez **m'écrire** en indiquant votre configuration complète (Version de KickStart version, modèle d'Amiga, Cartes d'expansion, etc...)

## 1.4 Documentation TIFF DataType - Installation

Installation

\*\*\*\*\*

Pour pouvoir utiliser le datatype TIFF correctement installé, vous devriez utiliser le script d'installation fourni. Si vous ne possédez pas l'utilitaire Installer de Commodore, il vous faudra procéder à une installation manuelle. Effectuez l'installation de la même façon que ne l'aurait fait l'Installer.

L'installation manuelle n'est pas recommandée.

## 1.5 Documentation TIFF DataType - A propos du programme

Version actuelle 43.2

Ce programme est freeware, ce qui signifie que vous pouvez le copier librement du moment que vous ne demandez pas d'argent en échange, ou alors la somme minimum couvrant vos frais de duplication. Si vous comptez distribuer ce programme, vous devez laisser ce fichier dans l'archive. Ce programme ne peut être utilisé dans un but commercial sans une permission écrite de l'**auteur**.

Ce DataType TIFF a déjà prouvé qu'il était stable pour une utilisation quotidienne. The author is not responsible for any loss of data, damages to software or hardware that may result directly or indirectly from the use of this program. L'auteur se réserve le droit de procéder à des modifications du programme ou de la documentation sans avertissement.

Ce DataType TIFFa été écrit en C et compilé avec SAS/C 6.56.

Aucun fichiers de l'archive TIFF DataType ne doit être modifié. La compression ou le stockage n'est autorisé que si aucun des fichiers n'en est modifié.

## 1.6 Comment l'utiliser

Si le datatype TIFF est installé et activé, son utilisation est vraiment simple. Toute application pouvant utiliser les Datatypes peut désormais lire les images au format TIFF.

L'Editeur de Préférences

\*\*\*\*\*

Cet éditeur est prévu pour pouvoir contrôler les options du datatype TIFF et devrait se trouver dans le tiroir Prefs de la partition System.

Les options sont également paramétrables avec le logiciel **DTPrefs Version 2.0** ou supérieur.

Les options :

---

Lissage

Niveaux de Gris

Couleur

Images Multiples

Conversion Système

## 1.7 DTPrefs - Options de Lissage

DTpref est un éditeur de préférences pour DataTypes.

Vous pouvez configurer DTPref grâce à ses ToolTypes (lignes d'options contenues dans l'icône).

DT=Nom\_de\_DT,Nom\_de\_Fichier

Où Nom\_de\_DT est le nom du Datatype, et Nom\_de\_Fichier le nom du fichier qui sera utilisé pour charger le DataType.

Le Nom\_de\_Fichier doit correspondre à un fichier se trouvant dans le même tiroir que DTPref. Dans le cas contraire, il faudra donner le chemin complet.

Pour le datatype TIFF dataType, ajoutez :

DT=tiff.datatype,Image.tiff

Le logiciel DTPref a été écrit par Swen K. Stullich/UFT

Contact par E-Mail (de préférence) :

Swen@Trashcan.mcnet.de

Contact par la poste :

Swen K. Stullich

Am Schölkegraben 14a

38826 Salzgitter

Allemagne

## 1.8 Options de Lissage

Lissage

L'algorithme de lissage utilisé par le datatype est appelé "diffusion par erreur" (error diffusion). C'est une des méthodes qui permettent de donner à une image un rendu acceptable avec moins de couleurs qu'elle n'en contient réellement. Dans la pratique, il suffit de donner un coefficient d'erreur à un pixel et de répercuter ce coefficient sur le pixel suivant.

Pas de Lissage

Le lissage est inactif.

Simple

Il s'agit d'un lissage simple et rapide calculé sur une seule dimension.

Floyd & Steinberg

Lissage correct et rapide calculé sur 2 dimensions.

Jarvis, Judice & Ninke

Lissage lent répercutant l'erreur sur 3 lignes.

Stucki

Lissage plus lent répercutant l'erreur sur 3 lignes.

Stevenson & Arce

Lissage lent répercutant l'erreur sur 5 lignes.

## 1.9 Options de Conversion en Niveaux de Gris

### Niveaux de Gris

Les images TIFF normales sont codées sur 4 ou 8 bits de profondeur (des variations sont possibles mais très rares).

### Convertir par lignes

L'image sera convertie ligne à ligne en utilisant l'algorithme de **lissage** sélectionné.

### Profondeur de 2 bits

Si l'image TIFF est codée sur plus de 2 bits, elle sera convertie en une image de 2 bits de profondeur en utilisant l'algorithme de **lissage** sélectionné.

### Limit depth to 4 bit

Si l'image TIFF est codée sur plus de 4 bits, elle sera convertie en une image de 4 bits de profondeur en utilisant l'algorithme de **lissage** sélectionné.

### Pleine couleur

La profondeur de l'image sera celle indiquée dans le fichier lui-même.

## 1.10 Options de Conversion Couleur

### Couleur

Les palettes normales d'une image TIFF sont de 1, 2, 4 ou 8 bits de profondeur.

Les images TIFF couleurs normales sont codées sur 24 bits de profondeur.

Les images TIFF couleurs CMYK sont codées sur 32 bits de profondeur.

(des variations sont possibles mais très rares)

### Convertir en Niveaux de Gris

L'image sera convertie en niveaux de gris avec une profondeur spécifiée par l'option **Niveau de Gris** .

### Profondeur de 3 bits

Si l'image TIFF en couleur possède plus de 3 bits de profondeur, elle sera convertie en une image de 3 bits de profondeur en utilisant l'option de **lissage** sélectionnée.

Cela donnera 1 bit pour le rouge, 1 bit pour le vert et 1 bit pour le bleu.

### Profondeur de 6 bits

Si l'image TIFF en couleur possède plus de 6 bits de profondeur, elle sera convertie en une image de 6 bits de profondeur en utilisant l'option de **lissage** sélectionnée.

Cela donnera 2 bits pour le rouge, 2 bits pour le vert et 2 bits pour le bleu.

### Profondeur de 8 bits

Si l'image TIFF en couleur possède plus de 8 bits de profondeur, elle sera convertie en une image de 8 bits de profondeur en utilisant l'option de **lissage** sélectionnée.

Cela donnera 3 bits pour le rouge, 3 bits pour le vert et 2 bits pour le bleu.

Pleine Couleur

La profondeur de l'image sera celle indiquée dans le fichier lui-même.

## 1.11 Multi-Image

Multi-Image

Les fichiers TIFF peuvent contenir plusieurs images, surtout sur station NeXT.

Cette option permet de choisir le comportement à adopter avec de tels fichiers.

Un fichier TIFF peut également contenir des masques. Ce datatype les ignorera purement et simplement puisqu'ils ne sont pas fait pour être affichés. Si vous désirez les visualiser malgré tout, utilisez alors **TIFFView**.

Première image

Ne s'occupe pas des images suivantes mais n'affiche que la première ...

Meilleure Image

Laisse le datatype décider quelle est la meilleure image.

Ceci signifie que la couleur est prioritaire sur les niveaux de gris et que

les niveaux de gris sont prioritaires sur le codage par ligne.

Toutes les images

Laisse le datatype traiter toutes les images et décider quelle est la meilleure.

## 1.12 Options de Conversion Système

Ce datatype possède des routines assembleur très optimisées pour la conversion 'chunky to planar', bien plus efficace que l'algorithme de conversion standard. Cependant, elles patchent la fonction WritePixelLine8. Si votre configuration est susceptible d'être accélérée par cette option, utilisez-la.

## 1.13 Documentation TIFF DataType - A propos de l'Auteur

Si vous avez des suggestions ou des remarques sur ce programme, ou si vous avez déniché un bug, veuillez m'en informer.

Si vous envoyez un descriptif de bug, veuillez préciser exactement dans quelles circonstances il s'est produit, quel équipement vous utilisez et l'effet produit. Si possible, essayez de me donner suffisamment d'information pour que je puisse reproduire le bug. C'est vraiment difficile de trouver un bug quand vous ne savez pas exactement ce qui se produit alors.

Ecrivez-moi à l'adresse suivante :

email : bert.wynants@innet.be

Fido : 2:292/603.76 (Bert Wynants)

Poste : Wynants Bert

Hogeheide 6

B-2260 Heultje-Westerlo

Belgique - Europe

---



## 1.14 Documentation TIFF DataType - Problèmes Connus

Problèmes Connus

\*\*\*\*\*

Ce datatype a parfois des problèmes à lire des images TIFF en 3 bits provenant de BME, un programme de Softlogik (inclut dans l'archive de Pagestream 3h).

Ils annoncent que leur images TIFF sont toutes standardisées et hautement compatibles, mais une palette de 3 bits n'est en rien standard selon les Spécifications Officielles du Format TIFF. Il suffit de ne pas utiliser ce mode et de sauvegarder vos images en 4 bits de profondeur.

## 1.15 Introduction à TIFFView

C'est un utilitaire prévu pour lire, visualiser et imprimer des images au format **TIFF**, **MacPaint**, **GIF** & **IFF**, **JPEG** ou tout format dont vous possédez le datatype, et les sauver au format **TIFF**, **JPEG** ou **IFF**.

C'est également un de **mes** programmes.

## 1.16 Fichier TIFF

es fichiers TIFF (Tag Image File Format) sont des fichiers utilisés principalement par des ordinateurs touchant au monde des graphismes (Mac, Sun, NeXT, IBM)

TIFFView est compatible avec les spécifications TIFF dans leur version 6.0.

TIFF supportée :

- TIFF à images multiples.
- Non compressé, LZW, compressions Packbits et CCITT groupe 3.
- 1,2,3,4,5,6,7,8,24,32 Bit(s)
- Codage par ligne, niveau de gris, palette d'image, 24 bits couleur RGB, 32 Bits couleur CMYK.

## 1.17 Fichiers MacPaint

Les fichiers MacPaint sont des fichiers type Macintosh. J'ai conservé ce format car certaines applications graphiques l'utilisent encore ...

## 1.18 Fichiers GIF

Les fichiers GIF Files (Graphics Interchange Format(c)) sont des fichiers principalement utilisés par les BBS et les PC. Ces images sont limitées à 256 couleurs.

GIF supportée : GIF87a & GIF89a

- images GIF multiples
- fichiers de 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 8 Bit entrelacés ou non
- Codage par ligne, niveaux de gris et palette.

## 1.19 Fichiers IFF

Les fichiers IFF (Interchange File Format) sont des fichiers principalement utilisés sur Amiga.

IFF supportée :

-1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 8 Bits

-Codage par ligne, niveaux de gris et palette.

## 1.20 Fichiers JPEG

JPEG (prononcez "ji-pègue") est une méthode standardisée de compression des images en couleur et en niveaux de gris. JPEG a été créé pour compresser des images "réelles", par exemple des photographies digitalisées. Dessins, croquis, schémas et autres images "non-réelles" ne sont pas adaptées au JPEG. Sur ce type d'image, la qualité de m'image se dégradera et/ou vous obtiendrez un taux de compressin très faible.

JPEG compresse à perte, ce qui signifie que le fichier compressé n'est pas nécessairement identique à l'image traitée. C'est pourquoi il est peu recommandé d'utiliser la compression JPEG si vous voulez conserver vos images inchangées. Cependant, sur des images "réelles", on peut obtenir de très bons taux de compression sans changement apparent, et des taux incroyables si vous pouvez tolérer des images de qualité moyenne. Vous pouvez donc échanger la qualité de vos images contre un gain de place en ajustant de facteur de qualité de compression.

## 1.21 Documentation TIFF DataType - Historique

Historique

\*\*\*\*\*

Version 40.1

-Première distribution.

Version 40.2

-Correction de AllocBitMap BMF\_DISPLAYABLE (merci à Gunther Nikl)

-Ajout de l'éditeur de préférences qui permet d'ajuster de nombreuses options du datatype.

Version 40.3

-Bug corrigé dans l'éditeur de préférences. Il sauvegardait bien les préférences mais ne les prenait pas en compte à la session suivante. (merci à Stanley Tomshinsky et Mark A. Gotz)

-Ajout d'une icône spécifique pour l'éditeur de préférence (jetez donc un coup d'oeil dans le tiroir Prefs pour voir la version Magic WorkBench).

-Petite correction du script d'installation.

-Si l'écran public spécifié n'est pas utilisable, ouverture sur l'écran public courant.

-Ajout du catalog allemand (merci à Lars Eilebrecht et Dieter Stolte).

Version 40.5

-Ajout de la lecture CCITT

-Ajout de l'option de Conversion Système

-Les raccourcis-claviers fonctionnent aussi pour les gadget cycliques

-Augmentation notable de la vitesse de conversion par plans et du lissage

- Ajout du catalog italien (merci à Piergiorgio Ghezzi).
  - Correction du problème de sauvegarde des préférences dans le cas où il n'y a pas de tiroir
- Datatypes dans les tiroir ENV: ou ENVARC: (merci à Ralph Schmidt).
- Meilleure reconnaissance des fichiers multi-images
  - Ajout du Guide allemand (merci à Michael Gollmick).
  - Ajout du catalog français (merci à Julien Wilk, le présent traducteur ;).

#### Version 40.6

- Ajout du catalog polonais (merci à Marcin Orłowski)
- Ajout du catalog espagnol (merci à Dámaso D. Estévez)
- Intégration de TIIFDT pour DTPrefs 2.0 par Swen K. Stullich (Swen@Trashcan.mcnet.de)

#### Version 43.1

- Ajout de la fonction DTA\_ErrorLevel
- Ajout de la fonction DTA\_ErrorNumber
- Intégration de la version V43 des datatypes pour images

#### Version 43.2

- Svenska catalog added (thanks to Thomas Andersson)
  - Norsk catalog added (thanks to Anders Bakkevold)
  - Fixed catalog for Español (thanks to Dámaso D. Estévez)
  - DTPrefs Save by accident saved ENV: file twice...
  - Fixed Conversion of Color to Gray where last image pixel was a mess...
  - Fixed Conversion of Gray to LineArt for 4 bit images (Crash!)
  - Fixed More Conversion modes for non 8 bit images
  - Added support for objectviewer of DTPrefs
-